

***Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id***

Nama Pembuat	<b>Intan Yulia Rahmawati</b>
Asal Instansi	SMP Negeri 13 Malang
Instagram	@intan_yulia_rahmawati
Judul Media Ajar	Mosang: Monopoli Literasi Keuangan
Topik	<b>Cara Efektif Mengelola Pendapatan</b>
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	Saya mengambil topik ini karena merasa perlu melakukan edukasi tentang penerimaan pendapatan dari gaji atau sumber lain agar bisa mengalokasikannya dengan bijak. Bukannya malah FOMO atau ikut-ikutan tren yang bisa membuat kita kesulitan. Perlunya menyesuaikan gaya hidup dengan kemampuan dan tidak mudah tergiur oleh investasi yang tidak jelas kredibilitasnya serta tidak berutang untuk keperluan konsumtif. Sebagai guru, kita seringmendapatkan tawaran pinjaman maupun kartu kredit dari bank.
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	Saya membuat media edukasi ini setelah melakukan pengamatan dan wawancara kepada teman tentang pengertian literasi keuangan, apa saja kendala atau hal sulit dalam merancang anggaran keuangan. Kemudian munculah ide membuat media edukasi berupa permainan monopoli yang berisi tentang tips dan tantangan. Dikemas dalam bentuk pertanyaan tentang perencanaan keuangan. Jika jawabannya kurang tepat, saya memberikan sedikit pencerahan berdasarkan pengetahuan yang saya dapat dari pelatihan Guru Kreatif Cerdas Finansial. Mengedukasi lewat permainan membuat kita tidak seperti menggurui karena dilakukan secara santai. Pesan mudah diterima dan rekan guru tidak merasakannya sebagai pelajaran atau pelatihan sehingga lebih terbuka, tidak merasa terintimidasi jika ada yang kurang tepat dalam menjawab pertanyaan. Saya mendesain media fisiknya menggunakan Canva. Sedangkan untuk membuat tips, saya meminta bantuan Chat GPT dan Gemini AI. Selain itu, tentu saja, materi dari pelatihan Guru Kreatif Cerdas Finansial.
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat	Mosang ini bisa digunakan 2 orang atau lebih. Para pemain menentukan siapa yang akan bermain terlebih dahulu. Kemudian, putar dadu dan berpindah sesuai dengan nomor dadu yang terbuka. Ketika mencapai gambar bangunan, pemain mendapat informasi tentang literasi keuangan. Ketika mencapai gambar kompas, pemain mengambil dan menjawab pertanyaan yang ada di Kompas Tantangan. Pemain bisa menyelesaikan permainan hingga salah satu pemain mencapai garis finish.